ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении фестиваля
«Компьютерное искусство – 2013»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Фестиваль проводится Областным бюджетным образовательным учреждением среднего профессионального образования «Курский государственный политехнический колледж» (г. Курск, ул. Гагарина, 27, тел./факс, 32-36-22,32-36-51, kgkptuip2@mail.ru, http://www.kg-college.ru).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

Фестиваль «Компьютерное искусство - 2013» проводится в рамках плана мероприятий ресурсного центра технико-информационного направления на базе Областного бюджетного образовательного учреждения среднего профессионального образования «Курский государственный политехнический колледж»и в соответствии с комплексной программы развития профессионального образования Курской области на 2011-2015 гг., пропаганды специальностей, связанных с информатикой и вычислительной техникой. Фестиваль призван способствовать выявлению одаренных и талантливых школьников (возраст неограничен), развитию их творческих способностей, дальнейшему интеллектуальному развитию и профессиональной ориентации.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ФЕСТИВАЛЯ

3.1 Для организации работы по подготовке и проведению конкурса приказом директора создается оргкомитет и жюри.

3.2 В функции оргкомитета входит:

- проведение организационной работы по подготовке к конкурсу;
- определение системы критериев оценок конкурсных заданий;
- разработка содержания конкурсных заданий;
- проведение жеребьевки;
- подведение итогов конкурса.

3.3 На жюри конкурса возлагается оценка конкурсных заданий.

3.4 Итоговые показатели конкурсных заданий определяются по системе оценок, утвержденной оргкомитетом.

3.5 Открытие фестиваля состоится 5 апреля 2013 года в 9:30 часов.

3.6 Регистрация участников с 9:00 до 9:30 в холле колледжа.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1 Заявки (см. Приложение 1) на участие в конкурсе предоставляются руководителями команд в оргкомитет по электронной почте до 4 апреля 2013 года. Все конкурсы фестиваля проводятся одновременно.

4.2 Программа фестиваля:

4.2.1 Конкурс «Пользовательская эстафета»

Учредитель конкурса – ООО «ПК Аквариус», г. Москва, ул. Удальцова, 85

Требование к участникам

Конкурс проводится в форме командной эстафеты. Состав команды не менее 3 участников.

Минимальные требования к знаниям и умениям участников:

– Знание файловой системы Windows XP, Windows Vista, Windows 7

– Владение средствами работы с файлами, каталогами, поиска информации на компьютере

– Форматирование текстов, таблиц, работа с графикой в Microsoft Office Word 2007, Microsoft Office Word 2010.

Правила проведения конкурса:

– Эстафета проходит в три этапа, на каждом этапе участвует один человек от команды.

– Результатом прохождения этапа является правильно выполненное задание на этапе за 30 минут.

– Участник покидает рабочее место, если истекло отпущенное на данный этап время.

– Следующий участник продолжает выполнять задание за отведенное время – 30 мин.

– Выполнение задания будет оцениваться согласно критерия – одна неточность – 1 штрафной балл.

– Победителем считается команда набравшее меньшее количество штрафных баллов. Среди команд с одинаковым показателем штрафных баллов лучшей будет та, которая потратила на выполнение задания меньшее количество времени.

4.2.2Конкурс «Рекламный проект»

Учредитель конкурса – ООО Фирма «РИАН», г. Воронеж, ул. К. Маркса 67

Требование к участникам

Участие может быть как индивидуальным, так и в составе сформированной команды. Количество участников от одного учебного заведения не может превышать 3 чел.

Требования к проектам

Проект должен представлять собой рекламную продукцию для фирмы ООО Фирма «РИАН». Официальный сайт расположен по адресу: http://www.компания-риан.рф/. Проекты могут быть предоставлены в виде: видео-роликов, компьютерных моделей, компьютерных презентаций, компьютерных композиций с использованием фото-, аудио-, видео -, графических и текстовых материалов, вэб-сайтов или отдельных вэб-страниц, музыкальных композиций с оригинальным текстом, баннеров, логотипов, анимации и т.д..

Порядок проведения конкурса

– Общая оценка проекта определяется конкурсным жюри по итогам демонстрации автором своей работы.

– При определении победителей отдается предпочтение конкурсным работам, в которых проявлена оригинальность мышления, творческий подход и в полной мере раскрыта тематика конкурса.

Программные условия конкурса

– Windows Vista Ultimate SP1;

– K-Lite Codec Pack 8;

– Microsoft Office 2007 Professional;

– Adobe Flash Player 11.

4.2.3 Конкурс «Интернет-марафон»

Учредитель конкурса – ООО ПП «Микрокод», г. Курск, ул. Уфимцева 6

Требование к участникам

Количество участников от одного учебного заведения - 1 чел.

Минимальные требования к знаниям и умениям участников:

– Знание файловой системы Windows XP, Windows Vista, Windows 7
– Наличие навыков работы в сети Интернет.

Порядок проведения конкурса

Конкурс «Интернет-марафон» предполагает использование браузеров для работы в сети Интернет.

Участнику конкурса предлагается найти нужную информацию и выполнить задания. Задания могут быть самыми разными: кроссворд, викторина и др. За правильный ответ на каждый вопрос задания участник конкурса получает 1 балл. За неверные ответы баллы не вычитаются. На выполнение каждого задания дается строго определенное количество времени. Победитель интернет - марафона определяется по максимальному количеству баллов. По окончании конкурса необходимо зарегистрировать почтовый ящик на сервере бесплатной почты yandex.ru и отправить свои ответы на электронный адрес проверяющего члена жюри.

Программные условия конкурса

– Microsoft Internet Explorer;
– Opera;
– Mozilla Firefox.

4.2.4 Конкурс «Gamer»

Учредитель конкурса – ОБОУСПО «Курский государственный политехнический колледж», г. Курск, ул. Народная 8

Требование к участникам

Количество участников от одного учебного заведения – 2 человека.

Порядок проведения конкурса

Игра проводится по олимпийскому принципу. Карта в игре, время и количество раундов устанавливается судьей. По окончании времени или раундов определяется победитель, который выходит в следующий тур. При проведении игры запрещено использование кодов.

Программные условия конкурса

– Windows Vista SP1, Windows 7;
– Half-life 2

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранен от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные рабочие места.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, ПООЩРЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФЕСТИВАЛЯ

5.1. Победители и призеры фестиваля определяются по наибольшей сумме набранных баллов.

5.2 Участники, занявшие призовые места награждаются дипломами и ценными призами. По итогам проведения конкурсов «Пользовательская эстафета», «Рекламный проект» и «Интернет-марафон» получают именной сертификат, определяющий льготное зачисление в колледж на отделение информатики и ВТ.

Приложение 1

Конкурсная заявка участника фестиваля

Наименование учебного заведения, адрес, телефон _____
_____
_____

Электронная почта _____

Фамилия, имя, отчество директора_____
_____

Фамилия, имя, отчество руководителя команды учебного заведения

_____

Конкурс «Рекламный проект»
Фамилия, имя, отчество участников
1._____
2._____
3._____

Конкурс «Пользовательская эстафета»
Фамилия, имя, отчество участников
1._____
2._____
3._____

Конкурс «Интернет-марафон»
Фамилия, имя, отчество участников
1._____

Конкурс «Gamer»
Фамилия, имя, отчество участников
1._____
2._____