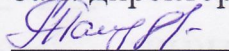


Комитет образования и науки Курской области
областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Курский государственный политехнический колледж»

Утверждаю

Зам. директора по УР

 Н.Ю.Тарасова

11.05.2017.

Комплект контрольно-оценочных средств по учебной дисциплине

Основы программирования

программы подготовки специалистов среднего звена
по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных
системах

**Курск
2017**

Комплект контрольно-оценочных средств учебной дисциплины «Основы программирования»

Рассмотрен и одобрен на заседании П(Ц)К «Информатика и ВТ»

Протокол № 10 От «10» 05 2017

Председатель П(Ц)К  (Тарасова Л. А.)

Разработчик: Яковлев Игорь Владимирович, преподаватель ОБПОУ «КГПК»

1. Общие положения

Контрольно-оценочные средства (КОС) предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Основы программирования».

КОС включают контрольные материалы для проведения промежуточной аттестации в форме экзамена.

КОС разработаны на основании

- программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах;
- рабочей программы учебной дисциплины «Основы программирования»

2. Результаты освоения дисциплины, подлежащие проверке

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания) ¹	Основные показатели оценки результатов ²
У 1. работать в среде программирования	- код программы скомпилирован
У 2. реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования	- реализован алгоритм обработки массива согласно заданию - предусмотрен механизм обработки некорректного ввода данных в программу - предусмотрено отсутствие ввода данных в программу
З 1. этапы решения задачи на компьютере	- создан алгоритм обработки массива согласно заданию
З 2. типы данных	- объявлен массив целых чисел - конвертирован тип данных информации из текстовых в соответствующий тип данных
З 3. базовые конструкции изучаемых языков программирования	- функция для обработки массива содержит конструкции условия и цикла
З 4. принципы структурного и модульного программирования	- написан код функции обработки массива согласно заданию варианта - написана функция-обработчик события нажатия на кнопку
З 5. принципы объектно-ориентированного программирования	- использован класс label при реализации GUI программы - использован класс button при реализации GUI программы - использован класс textbox при реализации GUI программы - функция-обработчик массива реализована в виде метода отдельного класса - функция-обработчик массива является статическим методом класса

¹ Комплексные умения и знания из программы учебной дисциплины.

² Указываются диагностируемые показатели, по которым можно констатировать усвоение знаний и освоение умений