

Комитет образования и науки Курской области  
областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
«Курский государственный политехнический колледж»



**УТВЕРЖДАЮ**  
Директор ОБПОУ «КГПК»

О.И. Морозова

2018 г.

**Рабочая программа учебной дисциплины**

**Прикладной дизайн**

для специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям)

Курск

2018

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям), утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ Приказ Минобрнауки России от 27.10.2014 N 1391 (Зарегистрировано в Минюсте России 24.11.2014 N 34861)

Разработчики:

Борзыкина К.А., преподаватель ОБПОУ «КГПК»;

Тарасова М.А., преподаватель ОБПОУ «КГПК».

Рабочая программа по учебной дисциплине «Прикладной дизайн» рассмотрена и одобрена на заседании П(Ц)К «Дизайн, садово-паркового и ландшафтного строительства»


Протокол № 9 от « 16 » 05 2018 г.

Председатель П(Ц)К  М.А. Некрасова

Рабочая программа учебной дисциплины «Прикладной дизайн» рассмотрена и одобрена на заседании Методического совета

Протокол № 3 от « 21 » 06 2018 г.

Председатель Методического совета  И.Н. Толмачева

Заместитель директора по учебной работе  Н.Ю. Тарасова

## **Аннотация рабочей программы учебной дисциплины «Прикладной дизайн»**

### **1.1. Область применения рабочей программы**

Рабочая программа учебной дисциплины «Прикладной дизайн» является частью программы подготовки специалистов среднего звена (далее — ППСЗ) по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

### **1.2 Место учебной дисциплины «Прикладной дизайн» в структуре подготовки специалистов среднего звена.**

Учебная дисциплина «Прикладной дизайн» входит в общепрофессиональный цикл подготовки специалистов среднего звена по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям).

### **1.3 Цели и задачи учебной дисциплины «Прикладной дизайн», требования к результатам освоения рабочей программы**

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь**:

- проводить проектный анализ;
- разрабатывать концепцию проекта;
- выбирать материальные средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;
- выполнять эскизы в соответствии с тематикой проекта;
- реализовывать творческие идеи в изделии;
- создавать цветовое единство в композиции изделия по законам колористики;
- выбирать материалы с учетом их формообразующих свойств

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать**:

- законы композиции;
- законы создания цветовой гармонии;
- технологии изготовления изделия;
- принципы и методы эргономики;
- ассортимент, свойства, методы оценки качества материалов;
- технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам.

В результате освоения учебной дисциплины «Прикладной дизайн» будут сформированы общие и профессиональные компетенции – ПК 1.2. - 1.3.; ПК 2.1. - ПК 2.4., ОК 1. - ОК 9.

### **1.4 Рекомендованное количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины «Прикладной дизайн»**

В соответствии с учебным планом на освоение дисциплины отводится:

- максимальной учебной нагрузки обучающегося — 189 часов, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося — 126 часа,
- самостоятельной работы обучающегося — 63 часов.

Раздел 1. Скрапбукинг

Тема 1.1 Скрапбукинг. Основные виды, стили и направления скрапбукинга

Тема 1.2 Искусство оформления изделия в технике скрапбукинг  
Раздел 2. Дизайн бижутерии  
Тема 2.1 Дизайн бижутерии  
Раздел 3. Интерьерная кукла  
Тема 3.1 Текстильная кукла  
Тема 3.2 Аксессуары и одежда для текстильной куклы