

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: <b>положение о проведении областного фестиваля «Компьютерное искусство»</b>	Год введения: 2015 Изменение 1, 2016	Лист 1 из 6

Утверждено  
 приказом директора колледжа  
 от «\_\_» \_\_\_\_\_ 2015 г. № \_\_\_\_

Изменения утверждены  
 приказом директора колледжа  
 от «\_\_» \_\_\_\_\_ 2016 г. № \_\_\_\_

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении областного фестиваля**  
**«Компьютерное искусство»**

Курск  
 2016

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: <b>положение о проведении областного фестиваля «Компьютерное искусство»</b>	Год введения: 2015 Изменение 1, 2016	Лист 2 из 6

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Фестиваль проводится областным бюджетным профессиональным образовательным учреждением «Курский государственный политехнический колледж» (г. Курск, ул. Гагарина, 27, тел./факс, 32-36-22, 32-36-51, [kgkptuip2@mail.ru](mailto:kgkptuip2@mail.ru), <http://www.kg-college.ru>).

## 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

Фестиваль «Компьютерное искусство - 2016» проводится в рамках плана мероприятий ресурсного центра технико-информационного направления на базе областного бюджетного профессионального образовательного учреждения «Курский государственный политехнический колледж», пропаганды специальностей, связанных с информатикой и вычислительной техникой. Фестиваль призван способствовать выявлению одаренных и талантливых школьников (возраст неограничен), развитию их творческих способностей, дальнейшему интеллектуальному развитию и профессиональной ориентации.

## 3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ФЕСТИВАЛЯ

3.1 Для организации работы по подготовке и проведению конкурса приказом директора создается оргкомитет и жюри.

3.2 В функции оргкомитета входит:

- проведение организационной работы по подготовке к конкурсу;
- определение системы критериев оценок конкурсных заданий;
- разработка содержания конкурсных заданий;
- проведение жеребьевки;
- подведение итогов конкурса.

3.3 На жюри конкурса возлагается оценка конкурсных заданий.

3.4 Итоговые показатели конкурсных заданий определяются по системе оценок, утвержденной оргкомитетом.

3.5 Открытие фестиваля состоится 8 апреля 2016 года в 9:30 часов.

3.6 Регистрация участников с 9:00 до 9:30 в холле колледжа.

## 4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1 Участниками фестиваля являются обучающиеся общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования г. Курска и Курской области.

4.2 Заявки на участие в фестивале формируются руководителями команд по адресу <http://kg-college.ru/fest/2016/> с 1 марта по 1 апреля 2016 года. Все очные конкурсы фестиваля проводятся одновременно.

### 4.3 Программа фестиваля:

#### **4.2.1 Конкурс «Пользовательская эстафета» (очный)**

Учредитель конкурса – ООО ИП «Микрокод», г. Курск, ул. Уфимцева 6

#### **Требование к участникам**

Конкурс проводится в форме командной эстафеты. Состав команды не менее 3 участников.

**Минимальные требования к знаниям и умениям участников:**

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: <b>положение о проведении областного фестиваля «Компьютерное искусство»</b>	Год введения: 2015 Изменение 1, 2016	Лист 3 из 6

- Знание файловой системы Windows 7/8.1/10
- Владение средствами работы с файлами, каталогами, поиска информации на компьютере
- Форматирование текстов, таблиц, работа с графикой в Microsoft Office Word 2007/2010/2013/2016

#### **Правила проведения конкурса:**

- Эстафета проходит в три этапа, на каждом этапе участвует один человек от команды.
- Результатом прохождения этапа является правильно выполненное задание на этапе за 30 минут.
- Участник покидает рабочее место, если истекло отпущенное на данный этап время.
- Следующий участник продолжает выполнять задание за отведенное время – 30 мин.
- Выполнение задания будет оцениваться согласно критерия – одна неточность – 1 штрафной балл.
- Победителем считается команда набравшее меньшее количество штрафных баллов. Среди команд с одинаковым показателем штрафных баллов лучшей будет та, которая потратила на выполнение задания меньшее количество времени.

#### **4.2.2 Конкурс «Рекламный проект» (очный)**

Учредитель конкурса – ООО «ПРЕДПРИЯТИЕ ВТИ-СЕРВИС», г. Курск, ул. Ватутина, 25

##### **Требование к участникам**

Участие может быть как индивидуальным, так и в составе сформированной команды. Количество участников от одного учебного заведения не может превышать 3 чел.

##### **Требования к проектам**

Проект должен представлять собой рекламную продукцию для фирмы ООО «ПРЕДПРИЯТИЕ ВТИ-СЕРВИС». Официальный сайт расположен по адресу: <http://vti-service.ru/>. Проекты могут быть предоставлены в виде: видео-роликов, компьютерных моделей, компьютерных презентаций, компьютерных композиций с использованием фото-, аудио-, видео -, графических и текстовых материалов, вэб-сайтов или отдельных вэб-страниц, музыкальных композиций с оригинальным текстом, баннеров, логотипов, анимации и т.д..

##### **Порядок проведения конкурса**

- Общая оценка проекта определяется конкурсным жюри по итогам демонстрации автором своей работы.
- При определении победителей отдается предпочтение конкурсным работам, в которых проявлена оригинальность мышления, творческий подход и в полной мере раскрыта тематика конкурса.

##### **Программные условия конкурса**

- Windows 8.1;
- K-Lite Codec Pack 11;

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: <b>положение о проведении областного фестиваля «Компьютерное искусство»</b>	Год введения: 2015 Изменение 1, 2016	Лист 4 из 6

- Microsoft Office 2016;
- Adobe Flash Player 20.

#### **4.2.3 Конкурс «Интернет-марафон» (очный)**

Учредитель конкурса – ООО «РИАН-КУРСК», г. Курск, ул. Чистая, 2/21

##### **Требование к участникам**

Количество участников от одной образовательной организации - 1 чел.

##### **Минимальные требования к знаниям и умениям участников:**

- Знание файловой системы Windows 7/8.1/10
- Наличие навыков работы в сети Интернет.

##### **Порядок проведения конкурса**

Конкурс «Интернет-марафон» предполагает использование браузеров для работы в сети Интернет.

Участнику конкурса предлагается найти нужную информацию и выполнить задания. Задания могут быть самыми разными: кроссворд, викторина и др. За правильный ответ на каждый вопрос задания участник конкурса получает 1 балл. За неверные ответы баллы не вычитаются. На выполнение каждого задания дается строго определенное количество времени. Победитель интернет - марафона определяется по максимальному количеству баллов.

##### **Программные условия конкурса**

- Microsoft Internet Explorer;
- Google Chrome;
- Opera;
- Mozilla Firefox;
- Microsoft Office Word 2007/2010/2013/2016

#### **4.2.4 Конкурс «Gamer» (очный)**

Учредитель конкурса – ОБПОУ «КГПК»

##### **Требование к участникам**

Количество участников от одного учебного заведения – 2 человека.

##### **Порядок проведения конкурса**

Игра проводится по олимпийскому принципу. Карта в игре, время и количество раундов устанавливается судьей. По окончании времени или раундов определяется победитель, который выходит в следующий тур. При проведении игры запрещено использование кодов. Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором.

##### **Программные условия конкурса**

- Windows 7/8/8.1;
- Call of Duty 4: Modern Warfare

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранен от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные рабочие места.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: <b>положение о проведении областного фестиваля «Компьютерное искусство»</b>	Год введения: 2015 Изменение 1, 2016	Лист 5 из 6

#### **4.2.5 Конкурс «Компьютерная графика» (заочный)**

Учредитель конкурса – ОБПОУ «КГПК»

##### **Требование к участникам**

Количество конкурсных работ от одной образовательной организации – 1.

Количество авторов конкурсной работы – не более 3.

##### **Порядок проведения конкурса**

Конкурс проводится с 1 марта по 6 апреля 2016 года в три этапа:

1 этап - регистрация и голосование. С 01 по 31 марта 2016 года будет осуществляться регистрация работ по адресу <http://kg-college.ru/fest/2016/>. Зарегистрированная работа публикуется на странице голосования (<http://kg-college.ru/fest/2016/graphic/>) в течение двух дней. Общедоступное голосование за конкурсные работы проводится по 5 апреля 2016 на странице голосования.

2 этап - подведение итогов заочного конкурса.

3 этап - торжественное награждение победителей состоится 8 апреля 2016 года в 12:30 в актовом зале ОБПОУ «Курский государственный политехнический колледж» по адресу г. Курск, ул. Гагарина 27.

##### **Виды конкурсных работ**

- Компьютерный рисунок – растровые или векторные рисунки по теме конкурса, выполненные полностью самостоятельно с помощью программного средства.
- Коллаж, фотомонтаж – создание целого изображения из ряда отдельных фрагментов изображений и других графических элементов путем их наложения на основной фон композиции с разными типами смешивания и прозрачности.

Работы, присланные на конкурс, должны соответствовать тематике. Не рекомендуется присылать на конкурс стандартные примеры, приведенные в учебных курсах по Adobe PhotoShop, Corel Draw и т.п. Экспертный совет также не рекомендует присылать на конкурс копии работ известных художников.

Проекты, поступившие на конкурс, авторам не возвращаются и не рецензируются. При регистрации работ на конкурс авторы автоматически дают согласие на публикацию своих работ в интернете, публичную демонстрацию и использование оргкомитетом конкурса в некоммерческих целях.

##### **Тематика конкурса**

- «Космос»
- «Отечественное кино»
- «Россия-Родина моя»
- «Модели персонажей для компьютерных игр»
- «Разноцветный мир»

##### **Программные условия конкурса**

- Adobe PhotoShop: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением \*.jpeg.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: <b>положение о проведении областного фестиваля «Компьютерное искусство»</b>	Год введения: 2015 Изменение 1, 2016	Лист 6 из 6

- Gimp: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.xcf без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением \*.jpeg.
- CorelDraw: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.cdr) и файл с расширением \*.jpeg.
- Adobe Illustrator: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.ai) и файл с расширением \*.jpeg.
- Inkscape: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.svg) и файл с расширением \*.jpeg.

#### **Правила отказа в регистрации работ**

Экспертный совет оставляет за собой право на любом этапе отклонять работы:

- в случае возникновения сомнений в авторстве участника (до выяснения ситуации);
- поступившие на заочный тур конкурса после установленного срока
- противоречащие законодательству Российской Федерации;
- содержащие рекламную информацию;
- содержащие нецензурные и грубые выражения;
- содержащие порнографию и имеющие ссылки на ресурсы, содержащие порнографический характер;
- содержащие сцены насилия, призывающие к суициду;
- содержащие призывы к нарушению действующего законодательства и высказывания расистского характера;
- выполненные с несоблюдением правил и технических требований, установленных данным положением.

## **5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, ПООЩРЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФЕСТИВАЛЯ**

5.1. Победители и призеры фестиваля определяются по наибольшей сумме набранных баллов.

5.2 Участники, занявшие призовые места награждаются дипломами и ценными призами.