

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Курский государственный политехнический колледж»
ОБПОУ «КГПК»

Наименование: **положение о проведении
областного фестиваля «Цифровое искусство»**

Год введения: 2023

Лист 1 из 6

Утверждено
приказом директора колледжа
от «26» октября 2023 г. № 1467

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областного фестиваля
«Цифровое искусство»**

Курск
2023

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023	Лист 2 из 6

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Организатором фестиваля является областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» (г. Курск, ул. Гагарина, 27, тел./факс, 32-36-22, 32-36-51, kgkptuip2@mail.ru, <http://kg-college.ru>, https://vk.com/kgpk_ivt_46).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

Областной фестиваль «Цифровое искусство» проводится в целях развития личности обучающихся, выявления и поощрения познавательной одарённости, реализации творческого потенциала на основе информационных технологий, расширения интерактивного информационно-коммуникационного образовательного пространства, дальнейшего интеллектуального развития и выявления профессиональной ориентации.

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ФЕСТИВАЛЯ

3.1 Для организации работы по подготовке и проведению конкурса приказом директора создаётся оргкомитет и жюри.

3.2 В функции оргкомитета входит:

- проведение организационной работы по подготовке к конкурсу;
- определение системы критериев оценок конкурсных заданий;
- разработка содержания конкурсных заданий;
- проведение жеребьёвки (за исключением конкурса «Видеоблог»);
- подведение итогов конкурса.

3.3 На жюри конкурса возлагается оценка конкурсных заданий.

3.4 Итоговые показатели конкурсных заданий определяются по системе оценок, утверждённой оргкомитетом.

3.5 Торжественное открытие фестиваля состоится 24 ноября 2023 года в 9:30.

3.6 Регистрация участников с 9:00 до 9:30 в холле колледжа.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1 Участниками фестиваля являются обучающиеся общеобразовательных организаций г. Курска и Курской области.

4.2 Заявки на участие в фестивале формируются руководителями команд по адресу <http://kg-college.ru/fest/2023/> с 1 по 21 ноября 2023 года. Ответственный за приём заявок – Костенко Татьяна Леонидовна, т. +7 (980) 798-33-46.

4.3 Все очные конкурсы фестиваля проводятся одновременно.

5. КОНКУРСЫ ФЕСТИВАЛЯ

5.1 Конкурс «Видеоблог»

Требование к участникам

Количество участников от одной общеобразовательной организации неограниченно. Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» КГПК» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023	Лист 3 из 6

Минимальные требования к знаниям и умениям участников:

- наличие навыков составления сценариев любого уровня подготовки;
- наличие навыков видеосъёмки любого уровня подготовки;
- наличие навыков видеомонтажа любого уровня подготовки;
- наличие навыков работы в сети Интернет любого уровня подготовки.

Порядок проведения конкурса

Конкурс «Видеоблог» предполагает создание видеоролика средней продолжительностью до 3-4 мин в формате видеоблога.

Видеоблог является формой веб-телевидения. Записи в видеоблогах сочетают встроенное видео или видео-связь с поддержкой текста, изображений и других метаданных. Записи могут быть сделаны в виде одного блока или состоять из нескольких частей.

Участнику конкурса предлагается создать видеоматериал в формате, определённом условием выше.

Критерии оценивания конечных видеоматериалов, допущенных к участию в конкурсном соревновании:

- визуальное качество конечного видеоматериала;
- сценарное наполнение конечного видеоматериала;
- качественное содержание в разрезе указанной темы;
- соблюдение условий настоящего положения.

Тема видеоблога: **«80 лет победе в Курской битве»**

Требования к видеоролику:

- Видеоролики должны быть оформлены информационной заставкой с именем автора (название учебного заведения, ФИО автора или авторов) и обязательно размещены на одном из следующих ресурсов: VK Видео, RUTUBE, Дзен Видео.
- Участники сами определяют жанр видеоблога (интервью, репортаж, видеоклип, мультфильм и т.п.).
- На конкурс не принимаются ролики, оскорбляющие достоинство и чувства других людей, не укладывающиеся в тематику конкурса и заблокированные на вышеуказанных ресурсах.
- Содержание видеороликов не должно противоречить законодательству РФ и нормам морали.

Ссылку на размещённый видеоролик необходимо указать в личном кабинете до 21.11.2023 года. В случае, если видеоролик был изменён после указанной даты, то необходимо предоставить актуальную ссылку в электронном виде при очной регистрации 24.11.2023 г.

5.2 Конкурс «TheCodingArena»

Требование к участникам

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023	Лист 4 из 6

Количество участников от одной общеобразовательной образовательной организации неограниченно. Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» КГПК» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Минимальные требования к знаниям и умениям участников:

- наличие навыков программирования для решения логических и математических задач.
- умение работать в выбранной среде разработки (список представлен ниже).

Требования к оборудованию:

- персональный компьютер;
- текстовые редакторы и IDE:
 - PyCharm Community Edition 2023.2.3 (with Python 3.12) и выше;
 - Visual Studio Code 1.83.1 и выше:
 - .NET 7.0 with C# 12.0
 - Python 3.12
 - JavaScript
 - Visual Studio Community 2022:
 - .NET 7.0 with C# 12.0
 - .NET Framework 4.8 with C# 7.3
 - Notepad++ 8.5.8 и выше;
 - PascalABC.NET 3.9.0 и выше.

Порядок проведения конкурса

Участникам предлагается решить 10 задач различной сложности на одном из языков программирования.

Время на выполнение заданий конкурса – 1,5 часа.

Во время проведения конкурса участникам запрещено пользоваться электронными устройствами с проводной и/или беспроводной функциями передачи информации (смартфоны, планшеты, смарт-часы, фитнес-браслеты, флеш-накопители).

При выявлении победителя учитывается время выполнения задания и правильность написания кода.

На время проведения участникам запрещается использование готовых программных решений и браузера для доступа в сеть интернет.

Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором.

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранён от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные рабочие места.

5.3 Квест-игра «Бегущие по коду»

Требование к участникам

Участвуют обучающиеся 6-9 классов общеобразовательных организаций.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023	Лист 5 из 6

Количество участников от одной образовательной организации не более 5 человек. В квесте примут участие первые 7 зарегистрировавшихся команд. Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» КГПК» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Порядок проведения конкурса

Игра в 10 этапов по маршрутному листу. На каждом этапе команде участников необходимо выполнить задание.

Тематика заданий:

- кодирование и декодирование информации;
- системы счисления;
- кодировка адреса файла;
- анализ информации представленной в виде текста;
- виды информационных систем;
- устройство ПК (базовые знания);
- творческие задания не требующее специальной подготовки

Номер маршрутного листа определяется жеребьёвкой.

Серия игр: Одна игра.

Правила определения победителя оглашаются во время конкурса.

Победитель награждается дипломом. Все участники получают сертификаты участия. Представители учебных заведений получают благодарственные письма.

Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором.

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранён от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные условия.

5.4 Конкурс «Gamer» (Counter-Strike 2)

Требование к участникам

Количество участников от одной образовательной организации – 5 человек.

Обязательно наличие подписки на сообщество «Отделение «Информатика и ВТ» КГПК» в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/kgpk_ivt_46).

Порядок проведения конкурса

Турнир будет проводиться в три этапа. Первый этап (групповой) проводится в формате ВО1. Карты Nuke, Overpass, Mirage, Ancient, Anubis. Второй этап (Полуфинал) проводится в формате ВО3. Карты Nuke, Overpass, Mirage, Ancient, Anubis. Третий этап (Финал) проводится в формате ВО3. Карты Nuke, Overpass, Mirage, Ancient, Anubis.

Вначале каждого этапа даётся пять минут на настройку оборудования, игры, ознакомление с картой и режимом. Основная часть этапа длится около 40 минут.

Режим игры: Соревновательный

Читы: Запрещены

Использование каких-либо видов багов: Запрещены

Во время игры конкурсантам запрещено общаться друг с другом.

областное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Курский государственный политехнический колледж» ОБПОУ «КГПК»		
Наименование: положение о проведении областного фестиваля «Цифровое искусство»	Год введения: 2023	Лист 6 из 6

Использование стороннего программного обеспечения: Запрещено

Конкурс проводится только на оборудовании, предоставленном организатором (возможно использование мыши и/или клавиатуры участника)

При несоблюдении условий конкурса, грубых нарушениях эксплуатации компьютерной техники, правил безопасности труда, участник по решению оргкомитета может быть отстранён от дальнейшего участия в конкурсе.

Всем участникам конкурса предоставляются равноценные рабочие места.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ, ПООЩРЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФЕСТИВАЛЯ

6.1. Победители и призёры фестиваля определяются жюри в соответствии с критериями для каждого конкурса.

6.2 Участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами и ценными призами.